

## L'UNIVERSITÉ DE CORSE RECRUTE :

### Un assistant ingénieur informatique (Cat. A) – UMS Stella Mare

Caractéristiques du poste				
Conditions de recrutement	Type de contrat hors titulaire	Lieu d'affectation	À pourvoir	Salaire mensuel brut (CDD)
Contractuel uniquement - Crédits spécifiques « recherche »	CDD d'un an, renouvelable	Biguglia – UMS Stella Mare	Janvier 2019	1 616,75 € (Réf. grille ASI)

Caractéristiques REFERENS – Fonction publique		
Emploi type	BAP - FAP	Catégorie - Corps
Assistant en ingénierie logicielle – E3C43	E – FAP : Ingénierie logicielle	Catégorie A ASI
data.enseignementsup-recherche.gouv.fr		

## DESCRIPTION DU POSTE

### Environnement de travail

Située sur la commune de Biguglia l'Unité 3514 STELLA MARE (*Sustainable TEchnologies for Littoral Aquaculture and MARine REsearch*) est centrée sur l'ingénierie écologique en domaine littoral et marin. Elle s'inscrit dans la dynamique du développement des projets de l'Università di Corsica visant à transformer la recherche en richesse. Cette Unité labellisée par le CNRS en juin 2011, est rattachée à l'INstitut Ecologie et Environnement (l'INEE).

L'UMS STELLA MARE a pour objectif la maîtrise et la gestion intégrée des ressources halieutiques et littorales de Corse pour permettre un transfert des innovations technologiques vers les professionnels de la mer. Ceci afin de leur apporter une aide dans la valorisation et la diversification de leurs productions, mais aussi dans la gestion de leurs ressources en favorisant une pêche responsable et une aquaculture durable.

Le projet scientifique de la plateforme est axé sur la recherche, le transfert et la sensibilisation.

>>> <https://stellamare.universita.corsica/>

---

## Missions

---

L'assistant ingénieur participera au programme de recherche de modélisation comportementale d'espèces halieutiques. Un des objectifs majeurs de ce programme est de suivre dans espèces d'intérêt dans leur milieu naturel (à l'aide de dispositifs acoustiques) et d'en étudier le comportement. Un second objectif est de concevoir des outils de suivi permettant d'observer les déplacements d'individus marins en temps-réel.

---

## Activités principales

---

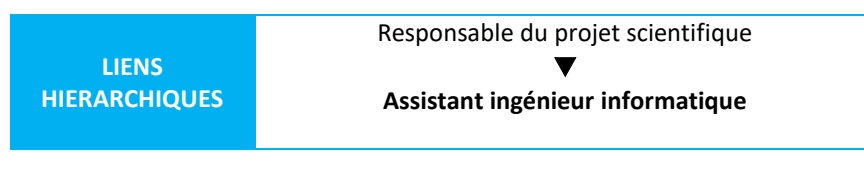
L'agent sera principalement chargé de participer au déploiement de l'activité scientifique de Stella Mare :

- Participer au développement et au déploiement d'un système de suivi temps-réel
- Participer au développement d'un réseau de communication basse fréquence
- Soutien au déploiement des programmes de recherche

---

## Interactions du poste

---



## PROFIL SOUHAITÉ

**Niveau de diplôme attendu :** Bac +2 minimum

**Domaine de formation :** Informatique

**Expérience souhaitée :** -

**Connaissances et compétences opérationnelles :**

- Connaissance pratique des langages de programmation C, C++
- Base de données MySQL
- Environnement d'exécution des applications : Linux
- Bonne connaissance du développement orienté objet
- Savoir écrire et concevoir des documentations techniques
- Architecture des réseaux locaux et étendus
- Connaissance des réseaux et des protocoles de télécommunication
- Notions d'administration système et de développement logiciel
- Notions de cryptographie et sécurité
- Maîtrise de l'anglais comme langue de travail
- Permis bateau souhaité

# COMMENT CANDIDATER

Calendrier prévisionnel du recrutement		
Clôture des candidatures 7 janvier 2019 – 12h00	▶ Entretiens de sélection Janvier 2019	▶ Prise de fonctions Janvier 2019

CV et lettre de motivation avec référence de l'offre à l'attention de :  
Monsieur le Président de l'Université de Corse

À envoyer par mail exclusivement à l'adresse suivante :  
[gualtieri\\_js@univ-corse.fr](mailto:gualtieri_js@univ-corse.fr) copie à [stellamare@univ-corse.fr](mailto:stellamare@univ-corse.fr)

**Merci de transmettre les documents au format PDF (.pdf)**

Veillez à respecter la date de clôture des candidatures mentionnée ci-dessus.

**Poste susceptible d'être aménagé pour les personnes en situation de handicap.**

**[WWW.UNIVERSITA.CORSICA/RECRUTEMENT](http://WWW.UNIVERSITA.CORSICA/RECRUTEMENT)**