



Licence Professionnelle « Activités et Techniques de Communication » Design Numérique

Domaine de formation : Sciences et technologie

Spécialité : Design numérique

Niveau : Bac + 3

Composante : Institut Universitaire de Technologie de Corse

Responsable Pédagogique : Marc Labbé

Directeur des études : Marc Labbé

Objectif de la formation :

Cette licence répond d'abord à la spécificité du tissu économique régional dans les domaines des NTIC et de la communication. En effet, en Corse, il y a beaucoup de micros entreprises et les tâches confiées aux spécialistes de la communication et du graphisme sont assez larges. Dans ce contexte, la LP ATC Design numérique forme des spécialistes de la conception numérique capables de répondre à une demande dans le **PRINT**, le **Webdesign** et le **Motion Design**.

Pré-requis : Cette formation nécessite d'être titulaire d'un bac + 2.

Programme des enseignements : Les enseignements sont répartis en quatre parties d'égale importance. Un **enseignement théorique commun** (UE1) de 104h équivalents TD avec le parcours audiovisuel (économie du multimédia, culture de l'image, théorie des arts, gestion de projet, formats numériques et compression, aspects juridiques), un **enseignement pratique Web** (Webdesign, programmation, référencement, ergonomie, aspects juridiques, Flash, e-commerce), un **enseignement pratique PRINT** (communication visuelle, graphisme, chaîne graphique, photo, typographie), un **enseignement pratique Animation** (Motion design, After Effects, 3D, Flash AS3, Design sonore).

Contrôle des connaissances : Contrôle continu et projets d'année.

Volume horaire : Le volume horaire total de la licence ATC Design numérique s'élève à 524h d'enseignements avec 148h d'enseignements qui sont des enseignements communs avec d'autres filières de l'Université de Corse ($148/2 = 74H/TD$ prises en compte pour la LP ATC). La charge réelle pour la LP ATC - Design numérique en heures équivalentes TD est donc de $524-74 = 450H$ Equ TD.

Crédits européens (ECTS) : 60

Conditions d'admission : Compte tenu du nombre limité de places disponibles, cette formation s'adresse en priorité aux titulaires d'un diplôme technologique à BAC+2 en formation initiale de type BTS Communication visuelle ou BTS Communication et industries graphiques ou BTS Informatique de Gestion, DUT GEA ou SRC, mais aussi aux titulaires de L2 Arts, L2 Arts du Spectacle désireux d'intégrer une formation « professionnalisante ». Cependant, la licence reste ouverte aux autres profils, étudiants en formation initiale venant d'autres filières, les professionnels titulaires d'un Bac+2 ou d'un titre équivalent (Niveau III) ainsi que les étudiants en formation continue désireux d'acquérir une spécialisation multimédia.

Débouchés : A l'issue de cette formation, les étudiants diplômés pourront intervenir dans les trois principaux secteurs de la création numérique :

- Les entreprises du Print (Imprimeries, agences de communications, Pub);
- Les entreprises du Web (Web agences, startup) ;
- Les entreprises du Film animé (publicité, cinéma).

Métiers visés : Webdesigner, Motion Designer, Graphiste, Chef de projet multimédia, Webmaster, Intégrateur HTML, Directeur Artistique, Développeur multimédia, Sound designer, Développeur Flash, Designer 3D.

Renseignements:

IUT di Corsica

Campus Grimaldi

(Anciennement Grossetti)

BP 52 - 20250 Corte

Tel : +33 (0) 4 95 46 82 67

Mob : +33 (0) 6 87 01 34 28

Mél : mlabbe@iut.univ-corse.fr

www.iut.univ-corse.fr

www.univ-corse.fr

www.licence-multimedia-corse.org